

Трансформация системы потребностей личности в контексте информатизации современного социума

Каскенов П.П.

*Учреждение образования «Гродненский государственный университет
имени Янки Купалы», Гродно*

Все большее проникновение виртуальной среды в жизнь человека обусловлено погружением в нее последнего. Изобретение и распространение интернета и другие технологические усовершенствования внедрены настолько фундаментально, что откат к прежнему технологическому укладу невозможен или, как минимум, фатален. Исходя из предпосылки симулятивности виртуального пространства, можно прийти к выводу о том, что формируется потребность в доступе к виртуальной среде, а также виртуализация существовавших ранее потребностей.

Цель статьи – раскрыть сущность и выявить основные векторы трансформации системы потребностей личности в процессе развития современного киберпространства.

Материал и методы. *Представленное исследование написано исходя из работ таких авторов, как Абрахам Маслоу, Жан Бодрийяр, Карл Роджерс, Е.Н. Шапинская, Л.П. Шиповская и др. В его основе лежат принципы научности, системности и достоверности. В процессе написания публикации использовались общенаучные методы исследования.*

Результаты и их обсуждение. *При ближайшем рассмотрении потребностей человека, осуществляемом на основе иерархической системы потребностей Абрахама Маслоу, можно заметить, что все потребности, за исключением базовых физиологических, тем или иным образом виртуализированы посредством замещения их удовлетворения виртуальными аналогами (симулякрами).*

Заключение. *Потребность в информационном пространстве, с учетом социальной природы человека, превращается в объективную, т.к. современная социализация предполагает некоторую степень виртуализации индивида. Однако необходим социальный контроль виртуальной среды для недопущения коммодификации, дегуманизации, обезличивания и принижения потенциала человека.*

Ключевые слова: *виртуальное пространство, потребность, иерархия потребностей, симуляция.*

Transformation of the Personality Needs System in the Context of the Informatization of Modern Society

Kaskenau P.P.

Educational Establishment «Yanka Kupala State University of Grodno», Grodno

Increasing penetration of the virtual environment into the life of a person is due to immersion in it of the person. The invention and dissemination of the Internet and other technological improvements are implemented so fundamentally, that a rollback to the old technological order is impossible, or at least fatal.

Based on the premise of simulation-based nature of virtual space, we can conclude that there is a need for access to a virtual environment, as well as virtualization of previously existed needs.

Material and methods. *The article is written on the basis of works by such authors as Abraham Maslow, Jean Baudrillard, Carl Rogers, E.N. Shapinskaya, L.P. Shipovskaya, etc. The article is based on the scientific principles, principles of consistency and authenticity. In the process of writing the work, general scientific methods of research were used.*

Findings and their discussion. *On closer human needs examination, carried out on the basis of the Maslow's hierarchy of needs, it can be seen that all needs, with the exception of basic physiological needs, are virtualized in one way or another by replacing them with virtual analogs (simulacras).*

Conclusion. *The need for information space, taking into account the social nature of a person, turns into an objective one, since modern socialization involves some degree of virtualization of the individual. However, social control of the virtual environment is necessary to prevent commodification, dehumanization, depersonalization and diminishing human potential.*

Key words: *virtual space, need, hierarchy of needs, simulation.*